Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from www.Boxoft.com to remove the watermark

CREATOM™

小天才®

小天才

智力方塊

遊樂器卡匣系列

IDI

The "I"-development Institute

brings You

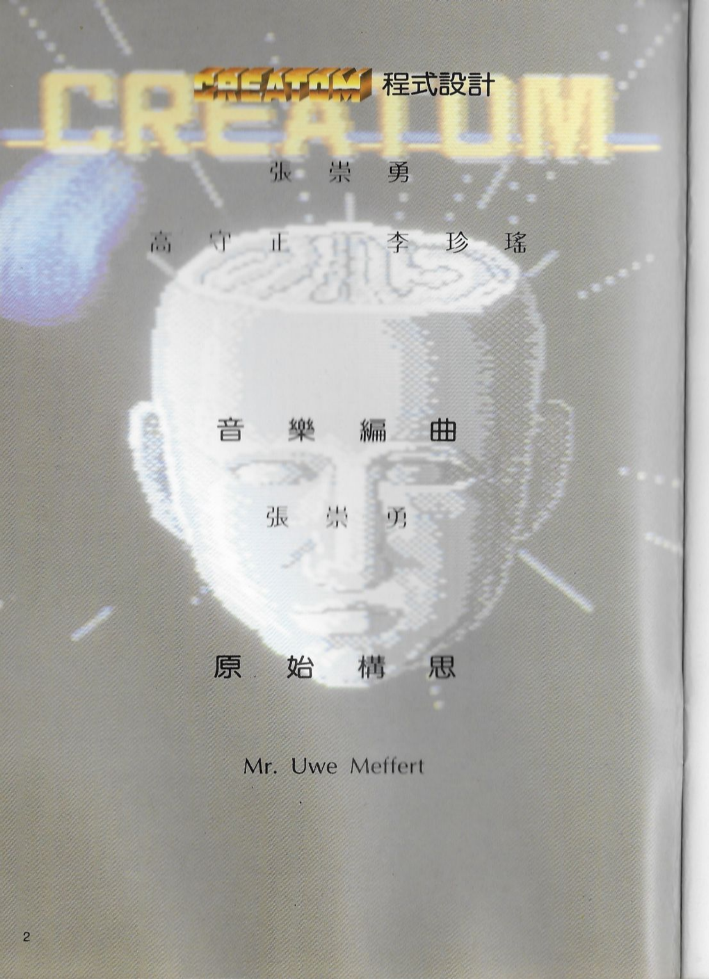
CREATOM™

A UNIVERSE IN YOUR MIND

小天才 **智力方塊**

遊樂器卡匣系列

CREATOM TM & © 1990 Uwe Méffert



CREATOM 程式設計

張崇勇

高守正　李珍瑤

音樂編曲

張崇勇

原始構思

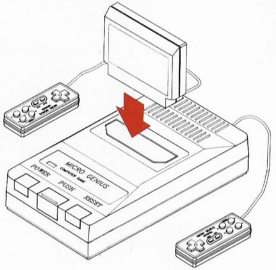
Mr. Uwe Meffert

開始之前

首先您需要準備一台小天才電視遊樂器主機(Micro Genius)或與任天堂相容機器一台，並且最好是能搭配在彩色電視機上，如此您才能精確地分辨顏色，而得到最好的操控效果。

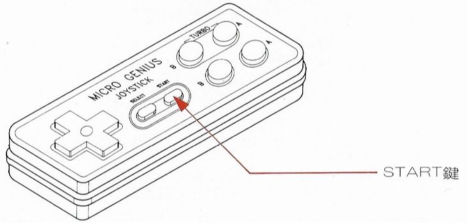
安裝

請您依照圖示安裝您的遊樂器主機與本遊戲卡匣，安裝卡匣時，敬請小心插入主機之擴充槽上，並且確認已經固定爲止再開機進行遊戲操作。


MICRO GENIUS
COMPUTER GAME
POWER
PUSH
RESET

操作

當遊戲開始時，畫面會有一段自我展示玩法(Self-Play)，如果您是初玩者，可以參考畫面指示來學習如何操作；如果您已熟悉遊戲操作方式則可以按搖桿"START"鍵以跳過。


MICRO GENIUS
JOYSTICK
SELECT
START
TURBO
A
A
B
B
START鍵

CREATOM

1990年初在第三星球的一些教育家及科學家，警覺到他們的居民不再讓自己思考些什麼，所以就創造了一新三度空間電視／電腦遊戲去發展他們的邏輯思考能力，這遊戲充滿趣味，您愈投入，就會變的愈聰明，因此他們稱之爲：

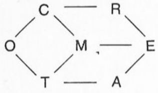
CREATOM

A UNIVERSE IN YOUR MIND

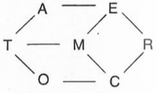
（心中宇宙）

CREATOM 所隱喻之理論是發展智慧。不同於一般的理論，我們所熟知的“智商”即使透過心智練習也無法增進智慧。發展智慧却没有這一類的限制，它可藉自我心智控制及設定目的來幫助心智力量的成長。“智商”是衡量本身具有的智慧，智慧發展却是開拓如何使用。藉由能力的增強，知覺的改變，分析能力的訓練，想像力和演繹力來開拓非同步概率的新領域。

CREATOM



have been invented to help you develop
your full creative mental potential
your powers of observation and
your capacity for logical and objective
thought



CREATOM

您是否一絲不苟遵循傳統教育的軌跡，或是您能夠走出自己的路，而讓視野更開闊，讓 **CREATOMS** 來刺激協助您心智提升，使您能清楚這個世界，星球及宇宙，讓發展智慧力的創意來幫助我們和子女在快速變遷之未來能適應任何挑戰。當我們第一次學爬，走路，跑和跳時，會被鼓勵及盡可能地自我訓練，基於發展智力的原則下，藉由心中宇宙的遊戲和探險來增加心智的能力。

環顧其它 **CREATOM** 的遊戲，當您一開始操作時，挑戰之門也正同時開啓，我們雖無法解開宇宙中的諸多不可思議事物，但窮極一生，我們所能學習的正隱藏在 **CREATOM** 背後的每一複雜的遊戲中。

遊戲規則

遊戲的方式是連接3，5，或7個方塊，按照遊戲的程度去連接相同顏色的面，使得同顏色發生結合而令方塊消失，每個方塊積分100點，同圖案單顏色的方塊積分100點，如果您不藉蜂巢格線指示就可做到，則積分雙倍，晉級之前應盡可能地藉通過每10個等級爲單位的“智商”測試及SSC解碼來得分和增加額外積分，每個等級的開始，要記下它的MTP，以排出正確的圖案及顏色，若引起一連串的連鎖反應，則可達到或提昇目標智力等級。

方塊產生

在螢光幕的頂端離中心點，共有二個目標區，一個在左一個在右，在整個的遊戲中所使用的方塊均必須在此等待進入遊戲領域內，每一方塊都有自己固定的旋轉模式。

方塊旋轉模式，遊戲一開始時，一次只出現一個方塊，以水平或左右移向下一格線，您可接手且重新開始旋轉，以選出想要的顏色及導引至希望的位置去結合同一色邊，並讓方塊連接，方塊也會互相吸引結合，形成更穩固的形態。

在遊戲的頂端方塊都以其頂端的顏色來判別其往左邊或右邊水平旋轉，儘可能去記住它在旋轉各面顏色，當在“遊戲領域”的方塊遭遇障礙停止下來時，在頂端的方塊則左右，左右的順序以往右下或左下方式移動至遊戲領域。當方塊移動定位時則會停止旋轉，您可以著手選擇所需的三個顏色並且引導方塊到適當的位置去連接同顏色面，當它們結合在一起時，它將固定在一位置上。

特徵

方塊被投出後，您可維持方塊的旋轉，利用順時針及逆時針方向來找出合適的顏色並引導方塊到適合的位置，藉通過每十個等級爲單位的智商測試及解開SSC的密碼來得分和增加額外積分，並試著記下每一關的MTP(Memory Training Patterns)，且在没有蜂巢格線下玩，會大大刺激您發揮創造力，增加您的智慧力，敏捷度，及記憶力，然而最重要是提高您策劃全盤的能力。

智力發展

在這個三度空間的電腦遊戲中，可以幫助您去發展自己的創造力，它像是一個心智的健身房，替代了健身器，利用方塊作爲訓練的素材，您玩得越刺激，就會得到越多的樂趣，並且使您變得更聰明。

遊戲展示

在遊戲説明部份會展示其所使用的按鍵和其玩法，並介紹方塊旋轉之圖型和六個不同顏色的面，並且展示如何移動，水平及垂直旋轉及固定，同時也展示如何去解SSC(Secret Security Code)的密碼而能破關並進入下一關，同時在每個不同等級中將給予不同的展示和解釋在遊戲中如何“結合”和“連鎖反應”。

分數的計算

去遊戲中，每個方塊產生100點，每3，5，7個方塊結合時，各得300，500，700點，假如不用蜂巢格線，相對地雙倍得分爲600，1000，1400點。

額外點數的計算

假如您實際智力(A.I.L.)達到目標智力(T.I.L.)時，在每10個層級結束，您可得1200點的額外加點，實際智力超過目標智力時，再加100點，每一層級通過時，都可得1000點，擧例而言，玩完20層級得2000點，180層級的話是18,000點，假如在每10個層級以最少移動次數破解SSC的話，每次可得300點，假若在5，9或13個方塊引起連鎖反應時，每增加一個方塊，分數會跟著加倍。在3，5或7個方塊有連鎖反應時，且製造一個MTP時，則分數加倍，假使連顏色也一樣，則分數再加倍若不藉助蜂巢格線，額外加分將雙倍即每方塊有200點，400點，800點加分。

特別點數的計算

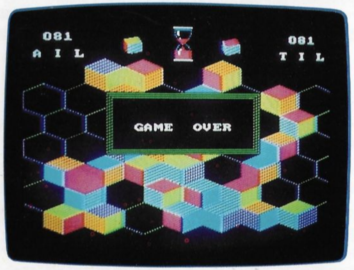
當3，5或7個方塊完全結合發生時，則會同時出現三顏色閃爍，然後方塊消失，可得300，500，或700點，若不使用蜂巢格線則分數加倍。

特別的組合方式

當您連續完成3個MTP(Memory Training Patterns)時，可得到10000分。

遊戲結束

當方塊投出的區域被其他的方塊佔住位置時，遊戲便告結束。

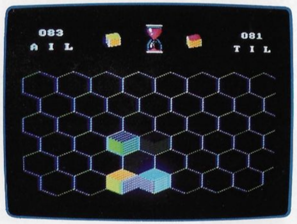

081
A I L
081
T I L
GAME OVER

請注意

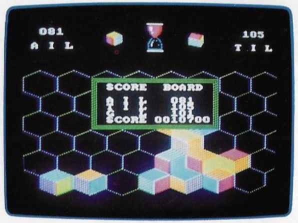
方塊的顏色和形式必須在自我結合之前和所有的3-7方塊相似鄰接邊結合。

螢幕顯示

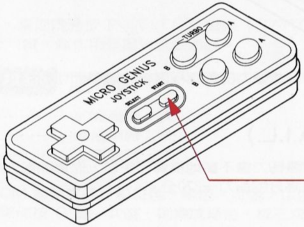
螢幕上會顯示一個3位數的實際智力等級(A.I.L.)及目標智力等級(T.I.L.)，同時個人最高分數顯示會在每一次玩過後更新，在螢幕上面的中間有一個沙漏計時器及十個階層關卡，遊戲中若按“START”鍵則會顯示一個7位數的分數板，實際智力等級(A.I.L.)，目標智力等級(T.I.L.)及遊戲層級(G.L.)。


083
A I L
081
T I L

標準螢幕顯示


081
A I L
105
T I L
SCORE BOARD
A I L 081
SCORE 0010700

按“START”鍵時，螢幕中央會顯示“SCORE BOARD”


TURBO
A
A
B
B
MICRO GENIUS
JOYSTICK
SELECT
START

START鍵

CREATOM圖樣

CREATOMS有6種不同的顏色，白、紅、黃、藍、粉紅及綠色，在45種玩法有24種不同之結合。

每一CREATOM有它固定的迴轉方式，您應該記住：

STYLE A · 白色在上，順時針迴轉
STYLE B · 藍色在上，逆時針迴轉
STYLE C · 黃色在上，順時針迴轉
STYLE D · 粉紅色在上，逆時針迴轉
STYLE E · 綠色在上，順時針迴轉
STYLE F · 紅色在上，逆時針迴轉

最好的記法是：

白色的反面是黃色，藍色的反面是綠色，紅色的反面是桃紅色。

“CREATOM”模式

A. 白色在上，順時針迴轉
藍一粉紅一綠一紅，上方是白色，另外兩個不同對您的顏色是藍一粉紅，粉紅一綠，綠一紅，紅一藍。

B. 藍色在上，逆時針迴轉
黃一紅一白一粉紅，上方是藍色，另外兩個不同對您的顏色是黃一紅，紅一白，白一粉紅，粉紅一藍。

C. 黃色在上，順時針迴轉
綠一粉紅一藍一紅，上方是黃色，另外兩個不同對您的顏色是綠一粉紅，粉紅一藍，藍一紅，紅一綠。

D. 粉紅色在上，逆時針迴轉
綠一黃一藍一白，上方粉紅色，另外兩個不同對您的顏色是綠一黃，黃一藍，藍一白，白一綠。

E. 綠色在上，順時針迴轉
綠一粉紅一藍一紅，上方綠色，另外兩個不同對您的顏色是紅一白，白一粉紅，粉紅一黃，黃一紅。

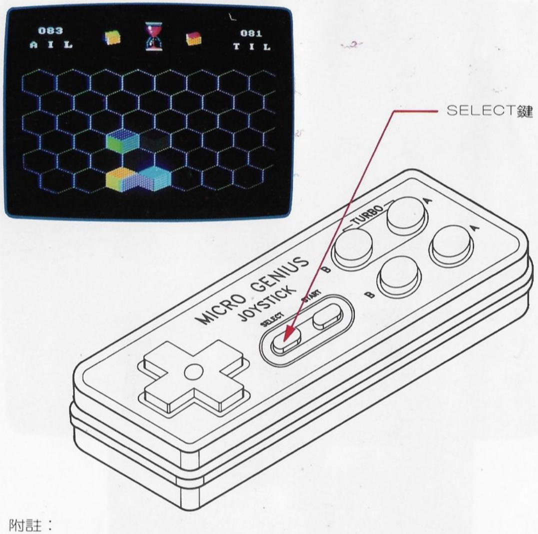
F. 紅色在上，逆時針迴轉
綠一白一藍一黃，上方紅色，另外兩個不同對您的顏色是綠一白，白一藍，藍一黃，黃一綠。

螢幕設計

螢幕被分割成7個水平方格及7個或8個垂直方格，共有52個遊戲方格，在接近中央上方有二個“CREATOMS”盤旋在頂端，供您觀察它自然旋轉模式，“AIL”在最左上方顯現出智力等級，另一個“TIL”的目標智力等級和遊戲1-10階級關卡，也會顯現在右上方。

蜂巢格線(GUIDE GRID)

在螢幕上可看見52個蜂巢格線，當開始玩此遊戲，您很容易得知如何沿著被設計好的路徑60度，左、右、水平，往下移動，在經過30階層時方格會自動消失而且此時分數會增加百分之百，在較低的層級中您可按“SELECT”鍵即可移走或設定蜂巢格線，而且分數亦會增加百分之百或回到原來的操作狀態。

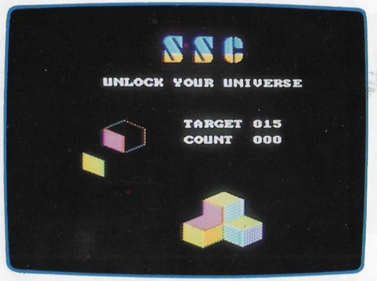


附註：
“AIL”智力等級81-270　　“TIL”目標等級
遊戲層級1-200　　遊戲關卡1-10
“SELECT”鍵用來移走或設定蜂巢格線，使得分雙倍或回到原來狀態。

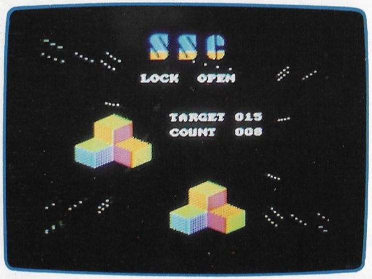
安全密碼(S.S.C.)

如何破解一特別設計之安全密碼

在UNIVERSE IN YOUR MIND中每十個階層即被一特別之安全密鎖保護著，在您進入下一個階層您必須破解它。密鎖分成3，5和7個，在每一個鎖之中央，會自動被放置一個"CREATOM"，像是一把能破解密碼特製的鑰匙，這會活動的"CREATOM"周圍被紅色的虛線圍繞著，當通過密碼時，按下"SELECT"鍵，則紅色虛線會移至下一個鎖，此時您必須將CREATOM迴轉或旋轉，然後您所得到的線索，皆有助您破解安全密碼，若於設定次數(TARGET)内解開密鎖，則可得獎勵點數1000分，3個鎖設定次數爲15次，5個鎖設定次數爲25次，7個鎖設定次數爲35次。


SSC
UNLOCK YOUR UNIVERSE
TARGET 015
COUNT 000

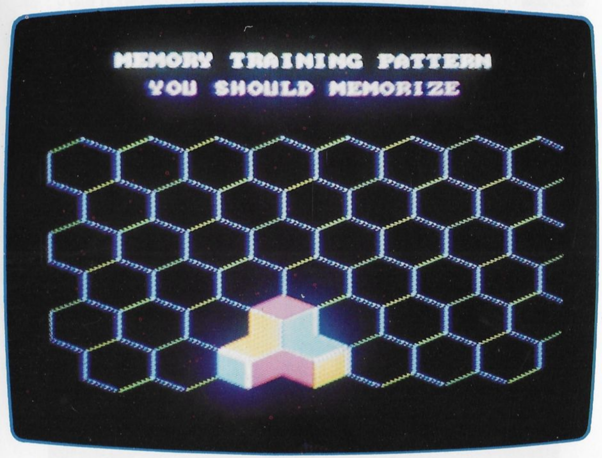
未破解密碼


SSC
LOCK OPEN
TARGET 015
COUNT 008

已破解密碼

記憶訓練圖型(M.T.P.)

每十個遊戲階層之前，您會看到1至3個記憶訓練圖型，您必須記住並設法做成，在較低階時，您若做成相同之圖型可得1000點，若連顏色也相同則可得2000分，在開始的10個階段中，您能做成記憶訓練圖型的每一面圖型，則另加3000分。在較高階時，您必須將圖型及顏色皆做對，方可得到1000分，在您的每一個記憶訓練圖型正確完成時，您會看到整個螢幕閃爍著，另外記憶訓練圖型所獎勵的點數也會自動的加在您原有的分數上，而您實際智力分數也會增加，如果各等級所顯示的記憶訓練圖型皆做對，則整個螢幕皆會閃爍，此點數也會累加在您的分數中。


MEMORY TRAINING PATTERN
YOU SHOULD MEMORIZE

簡單式記憶訓練圖型(M.T.P.)

連鎖反應(CHAIN REACTION)

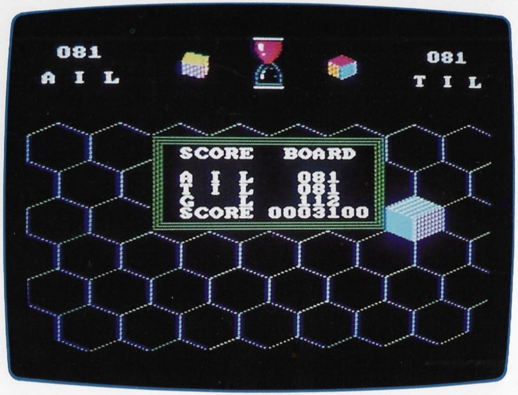
如果您結合5，9，13個方塊，依據您目前所在的層級，各有不同的雙倍積分，例如在第一層級必須結合 3 個方塊，您有二組二個的方塊放上一個方塊在頂端形成金字塔型在每一邊看都是3個，同理可應用到更高階層 像使用9個，13個方塊。以7個方塊爲例，您有二組6個方塊，放上第13塊方塊在頂端就造成了每邊7個方塊的金字塔。假使您同時配對了1或2個MTP，即可得到雙倍再雙倍的積分。

遊戲等級(G.L.)

此遊戲中共有200個等級，分成4個層級，層級一從智力階層81到150，包含了1到70的等級，層級二從智力階層151到190，包含了71到110的等級，層級三從智力階層191到230，包含了111到150的等級，層級四從智力階層231到270，包含了151到200的等級，您可以進入遊戲中任何一個智力階層，在此我們建議您的目標智力階層從81開始，然後按照您的方法往上增加。

由您來控制時間

每次方塊的出現和旋轉都是隨機變數，每次您玩遊戲都會不同，所以要記住固定的模式是完全不可能，然而就像自然法則般，方塊依固定的旋轉方式以便您潛意識地學到和領受，像在有意識的心態下學習萬事萬物的法則，您能控制遊戲的速度時，便可以安排方塊的位置，當下一個方塊落下時，就可以停止它的旋轉，而準備落入適當的位置。

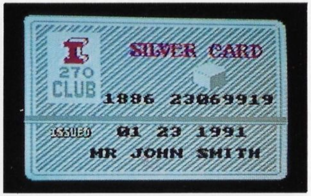

081
A I L
081
T I L
SCORE BOARD
A I L 081
T I L 081
G L 112
SCORE 0003100

如何成爲一位"IQ-270 CLUB"的會員

一個由高智慧者所組成的獨特CLUB可得到銀卡、金卡、鑽石卡。在您的方塊領域中，我們隱藏了三個暗碼，通過正確的玩法，您即可找到他們，同時輸入您的申請表序號，此時螢幕的卡片上會產生一組密碼，您必須將它記下，逕寄本公司申請"IQ-270 CLUB"的銀卡、金卡或鑽石卡。

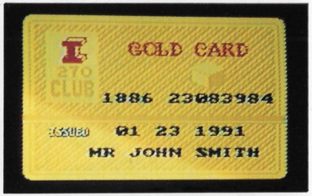
前3000張銀卡的持有者，將可得乙件漂亮**CREATOMIC** T恤。前30名金卡的持有者，將可獲得卡拉 OK 伴唱機乙台。前三名鑽石卡的持有者，將可得到SONY V8攝錄放影機乙台。

另外，"IQ-270 CLUB"會員得享有"小天才"及**"CREATOM"**系列產品特別優待價格，與優先參加由"IQ-270 CLUB"所舉辦各項活動之權利。


I
270
CLUB
SILVER CARD

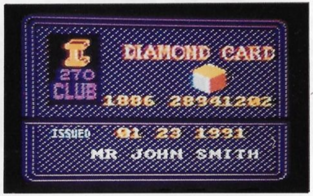
1886 23069919
ISSUED 01 23 1991
MR JOHN SMITH

← 銀卡密碼


I
270
CLUB
GOLD CARD

1886 23083984
ISSUED 01 23 1991
MR JOHN SMITH

← 金卡密碼


I
270
CLUB
DIAMOND CARD

1886 28941202
ISSUED 01 23 1991
MR JOHN SMITH

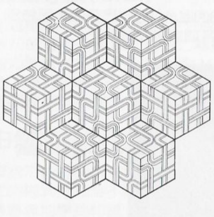
← 鑽石卡密碼

CREATOM 玩具及遊戲

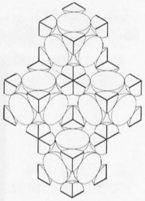
CREATOM 有一系列的玩具及遊戲，您可以在您喜歡的玩具店購買到。這些都具有高品質ABS塑膠及明亮無毒的顏色。讓您逃出CREATOM的三度迷惑空間，務必全套購買。請記住！您越投入 CREATOM 系列遊戲，您將會越聰明。

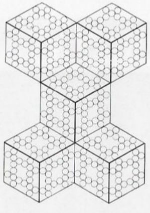
BE THE SMARTEST KID ON YOUR BLOCK.

CREATOM 3D MAZE



CREATOM MOSAICS



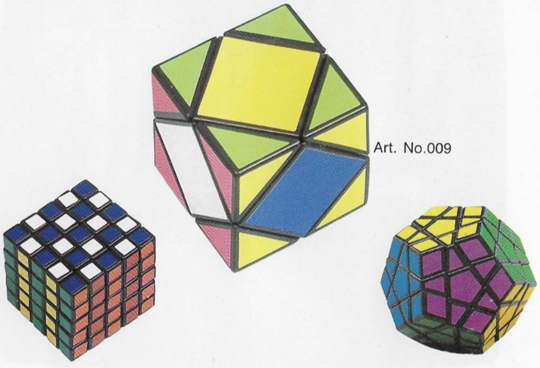


CREATOM BUBBLES

INTRIGUING ASSEMBLY PUZZLES

DO YOU ACCEPT THE CHALLENGE!

MAGIC CREATOM



Art. No.009

CREATOM-CUBE Art. No.018

CREATOMIX Art. No.027

CREATOM 遊戲預告

CREATOM GAMES

SSL

SECRET SECURITY LOCK

CMH

CREAMATCH

CMO

CREAMINO

CCN

CREACHAIN

CWD

CREAWORD

CREATOMIC

"I" T

"I" TEST

"I" D

"I"-development

AND MANY MANY MORE

售後服務注意事項：

當您購買本產品後30天內如有損毀時，請向當地的經銷商或逕向本公司更換新品。

版權注意事項：

違法拷貝本卡匣及文件者，將會因違反國家著作權而被判三年的牢獄及罰金。

CREATOM™

A UNIVERSE IN YOUR MIND

was created by Prof. Dr. Kurt Endl and Uwe Méffert.
For I D I (I-Development Institute)

CREATOM TM & Ⓒ 1990 Uwe Méffert

小天才 智力方塊

電腦遊戲爭霸賽辦法

1.報名日期：即日起至1991年9月15日止以郵戳爲憑

2.比賽日期：區域賽——1991年 9月28日
全國賽——1991年10月25日

3.比賽資格：區域賽——各區報名者前1000名
全國賽——各區域賽優勝之前50名

4.獎　　品：區域賽——第一名：獎金參萬元
第二名：獎金壹萬元　（每區各壹名）
第三名：獎金伍仟元
第四名至五十名：精美紀念品乙份

全國賽——第一名：獎金壹拾萬元
第二名：獎金參萬元
第三名：獎金壹萬元
- 上述名次以獎金或同等值獎品頒發。

＊備　　註：1.本比賽將由遊戲等級100(GL＝100)開始競賽
2.比賽規則和地點將另行通知
3.依財政部規定，競賽獎金、獎品之得獎者需扣繳15%稅金
4.請將報名表沿虛線部份剪下塡妥個人資料後請寄
“台北市北投區中央南路二段十六號四樓
台灣晶技股份有限公司小天才收”
5.如有未盡事宜，請參照詳細比賽辦法

＊註：比賽報名表及各級會員申請表詳見次頁

天才 就是您！

知名品牌・品質保證

OFFICIAL
小天才®
Micro Genius
SEAL・OF・QUALITY

買得安心・玩得開心

小天才 智力方塊

電腦遊戲爭霸賽

報名表

姓名：＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿ 身份證號碼：＿＿＿＿＿＿＿＿

年齡：＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿ 電話：＿＿＿＿＿＿＿＿

地址：＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

公司
學校：＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿ 職業：＿＿＿＿＿＿＿＿

由何種媒體得知此產品？

□報紙　□電視　□海報　□經銷商　□其他＿＿＿＿

預備參加比賽區域(地點)？

□北區(台北市)　□中區(台中市)　□南區(高雄市)

270
CLUB

IQ 270天才俱樂部會員卡 銀卡

申請表

序號：002398

姓名：＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿ 年齡：＿＿＿＿＿＿

住址：＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿ 電話：＿＿＿＿＿＿

身份證號碼：＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

過關密碼：＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

過關日期：＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

台北市北投區中央南路二段16號四樓
台灣晶技股份有限公司

小天才　收

郵票正貼

台北市北投區中央南路二段16號四樓
台灣晶技股份有限公司

小天才　收

郵票正貼

IQ 270天才俱樂部會員卡　金　卡

申　請　表

序號：002398

270 CLUB

姓名：________________　年齡：__________

住址：______________________________

________________　電話：__________

身份證號碼：________________________

過關密碼：__________________________

過關日期：__________________________

IQ 270天才俱樂部會員卡　鑽石卡

申　請　表

序號：002398

270 CLUB

姓名：________________　年齡：__________

住址：______________________________

________________　電話：__________

身份證號碼：________________________

過關密碼：__________________________

過關日期：__________________________

台北市北投區中央南路二段16號四樓
台灣晶技股份有限公司
的天才 收

郵票
正貼

台北市北投區中央南路二段16號四樓
台灣晶技股份有限公司
的天才 收

郵票
正貼